

Kluczowe Postanowienia Umowy Licencyjnej i Serwisu Oprogramowania MICREE (Fundacja VCC)

I. Licencja i Okres Obowiązania

- Licencjodawca to Fundacja VCC z siedzibą w Lublinie.
- Przedmiotem Umowy jest udzielenie licencji na moduły edukacyjne o handlowej nazwie „Micree Obrona Cywilna” (MOC) – oprogramowanie do gogli VR.
- Licencja ma charakter niewyłączny i nieprzenoszalny.
- Udzielenie licencji jest nieodpłatne.
- Licencja udzielana jest na czas określony do dnia, który zostanie wpisany w umowie.
- Licencjodawca może rozwiązać Umowę w trybie natychmiastowym w przypadku naruszenia jej postanowień.

II. Zakres Użytkowania i Ograniczenia

- MOC może być wykorzystywany do celów edukacyjnych lub szkoleniowych w ramach prowadzonej działalności w zakresie edukacji.
- Dozwolone jest wykorzystywanie MOC w celach szkoleniowych własnej kadry pracowniczej.
- Dozwolone jest także wykorzystywanie MOC w celach informacyjnych, marketingowych lub promocji.
- Obowiązuje bezwzględny zakaz wprowadzania zmian w MOC oraz zakaz dekompilowania, demontowania lub odtwarzania kodu źródłowego (inżynieria wsteczna).
- Udzielanie sublicencji jest zabronione bez pisemnej zgody Licencjodawcy.

III. Sprzęt i Odpowiedzialność

- Licencjodawca zakłada dostarczenie MOC i instalację zdalną na sprzęcie Licencjobiorcy
- Wymogi sprzętowe dla MOC: Meta Quest 2, Meta Quest 3S, Meta Quest 3 – w każdej konfiguracji.
- Licencjodawca w szczególnych przypadkach i na podstawie odrębnej umowy użyczyć może określoną liczbę sztuk gogli VR wraz z oprogramowaniem „Micree Obrona Cywilna” (MOC) na okres obowiązywania licencji.