

# Regulamin zawodów – micreeVRcup

## § 1

### Postanowienia ogólne

1. Organizatorem micreeVRcup jest Fundacja VCC z siedzibą przy ul. Matki Teresy z Kalkuty 18 lok. 16, 20-538 Lublin zwana dalej „Organizatorem”.
2. micreeVRcup odbywa się na zasadach określonych niniejszym Regulaminem, zwanym dalej „Regulaminem” i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
3. Regulamin micreeVRcup dostępny jest w siedzibie Fundacji VCC oraz na stronie internetowej [www.micree.pl](http://www.micree.pl).
4. Przystąpienie do micreeVRcup oznacza: akceptację przez Uczestnika lub Opiekuna/Rodzica, w przypadku Uczestników niepełnoletnich, wszystkich warunków określonych w niniejszym Regulaminie.
5. micreeVRcup ma charakter ogólnopolski, tj. swoim zasięgiem obejmuje obszar wszystkich województw i jest adresowany do uczniów szkół ponadpodstawowych.

## § 2

### Cele

1. Cele micreeVRcup:
  - a) promocja nowoczesnego doradztwa zawodowego i budowania curriculum vitae w oparciu o technologie wspierające uczenie się i rozwijanie kompetencji społecznych;
  - b) wsparcie uczniów w nabywaniu dodatkowych kwalifikacji umożliwiających im lepszy start na rynku pracy;
  - c) promocja kwalifikacji przyszłości;
  - d) upowszechnianie idei uczenia się przez całe życie.

## § 3

### Zasady i przebieg micreeVRcup

1. Fundacja VCC w ramach prowadzonej rozgrywki micreeVRcup zorganizuje i przeprowadzi wirtualne zawody. Zawody odbędą się w terminie od 08.06.2026 do 12.06.2026, w którym zostaną przeprowadzone wszystkie etapy rywalizacji od eliminacji aż do finału i wyłonienia zwycięzców.
2. W micreeVRcup mogą wziąć uczniowie szkół ponadpodstawowych z całej Polski przy założeniu, że maksymalna ilość uczestniczących szkół to 14 i ilość uczniów z pojedynczej placówki to 6 osoby + 2 osoba rezerwowa.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany liczby uczestników reprezentujących pojedynczą szkołę z uwagi na dostępność sprzętu w szkołach.
4. Organizator przewiduje dodatkowo 5 szkół rezerwowych.
5. Warunkiem technicznym udziału w zawodach jest posiadanie przez szkołę własnego lub w dyspozycji/wypożyczonego sprzętu – gogli (META QUEST 2 lub META QUEST 3S lub META Quest 3) VR w liczbie min. 3 szt.

6. Warunkiem formalnym uczestnictwa w zawodach jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie [www.micree.pl](http://www.micree.pl).
7. Formularz, o którym mowa powyżej może wypełnić:
  - a) Dyrektor szkoły lub osoby przez niego upoważnione – zgłaszając swoich uczniów;
  - b) Nauczyciel będący opiekunem zespołu szkolnego biorącego udział w rozgrywkach.
8. Niepełnoletni Uczestnik micreeVRcup musi dołączyć zgodę Rodzica/Opiekuna prawnego stanowiącą Załącznik Nr 1 niniejszego Regulaminu, aby wziąć udział w zawodach micreeVRcup.
9. Szkoła zgłaszająca uczniów, po prawidłowym wypełnieniu formularza otrzyma komunikat, że do zgłoszonych uczniów, na ich adresy mailowe, zostaną przesłane wiadomości z prośbą o dokończenie procesu rejestracji – uzupełnienie pozostałych pól formularza.
10. Rekrutacja przebiega na zasadzie kolejności zgłoszeń do wyczerpania założonych limitów.
11. Po dokończeniu procesu rejestracji, o którym mowa powyżej, uczniowie otrzymają wiadomość e-mail ze szczegółami dotyczącymi rozgrywek.
12. Zakwalifikowana drużyna wraz z opiekunem może skorzystać z jednego z 2 zaplanowanych przez Organizatora spotkań zdalnych w wirtualnej rzeczywistości, aby zapoznać się z otoczeniem rozgrywek. O planowanych spotkaniach zakwalifikowani do micreeVRcup uczestnicy/szkoły zostaną poinformowani wiadomością e-mail.
13. W okresie do 5 dni do rozpoczęcia zawodów, do każdego uczestnika oraz opiekuna zostanie przesłana instrukcja realizacji i punktacji w każdym z turniejowych zadań.
14. Na minimum 3 dni przed pierwszą sesją zmagania uczestnicy i opiekunowie otrzymają wiadomość e-mail z indywidualnymi kontami logowania do zawodów. Zalogowanie się testowe do aplikacji oraz wysłanie w odpowiedzi potwierdzenia uczestnictwa kwalifikuje szkołę i uczestników ostatecznie do micreeVRcup. Brak potwierdzenia automatycznie wyklucza szkołę z rywalizacji a na jej miejsce wprowadzana jest zespół z listy rezerwowej.
15. Informacje o zdobytych punktach w danej rozgrywce oraz o przejściu do dalszego etapu dostępne będą na stronie <https://apka2.micree.pl/vr/vr-cup>
16. Jeżeli opiekun prawny uczestnika chce otrzymać indywidualny raport podsumowujący wyniki uzyskane przez uczestnika wymagane jest podanie na stronie <https://apka2.micree.pl/vr/vr-cup> adresu e-mail.

#### § 4

##### Czas trwania Kampanii

1. micreeVRcup trwa od 8.06.2026 roku do 12.06.2026 roku.
2. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 18.05.2026 lub do wyczerpania zaplanowanego limitu szkół/zespołów.
3. Ogłoszenie wyników rozgrywek odbędzie się 16.06.2026 r.
4. Nagrody dla najlepszych drużyn, nauczycieli i szkół zostaną rozdane do 22.06.2026 r.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość osobistego wręczenia nagród dla wybranych szkół i przygotowania relacji filmowej i zdjęciowej.

#### § 5

##### Nagrody w Kampanii

1. W ramach zawodów VR CUP Fundacja VCC funduje za zajęcie miejsca:
  - a. pierwszego:
    - tablet dla uczestnika;

- dla szkoły: dostęp do dedykowanej licencji Micree na semestr zimowy roku szkolnego 2026/2027 dla 30 użytkowników nazwanych. Licencja zawierać będzie min. scenariusze: Obrona Cywilna; 1 scenariusz z kwalifikacji ZSK, 1 scenariusz w trybie rozgrywki escape room, 30 mikropoświadczeń;
- b. drugiego:
- smartband dla uczestnika;
  - dla szkoły: dostęp do dedykowanej licencji Micree na semestr zimowy roku szkolnego 2026/2027 dla 20 użytkowników nazwanych. Licencja zawierać będzie min. scenariusze: Obrona Cywilna; 1 scenariusz z kwalifikacji ZSK, 1 scenariusz w trybie rozgrywki escape room, 20 mikropoświadczeń;
- c. trzeciego:
- głośnik bluetooth dla uczestnika,
  - dla szkoły: dostęp do dedykowanej licencji Micree na semestr zimowy roku szkolnego 2026/2027 dla 10 użytkowników nazwanych. Licencja zawierać będzie min. scenariusze: Obrona Cywilna; 1 scenariusz z kwalifikacji ZSK, 1 scenariusz w trybie rozgrywki escape room, 10 mikropoświadczeń;
- d. dla wszystkich uczestników rozgrywek: koszulki micreeVR CUP;
- e. dla opiekunów zespołów pierwszych trzech miejsc medalowych – nowoczesny tablet do tworzenia personalizowanych notatek;
- f. dla wszystkich opiekunów power bank.
2. Nagrody przyznawane w ramach zawodów micreeVRcup fundowane są przez Fundację VCC.
  3. Organizator ma prawo do przyznania nagród dodatkowych.

## § 6

### Przeciwwskazania

1. W zawodach nie mogą uczestniczyć uczniowie, u których występują przeciwwskazania zdrowotne do korzystania z gogli VR, w szczególności: epilepsja lub skłonność do napadów drgawkowych, poważne zaburzenia wzroku, choroby błędnika, zaburzenia równowagi, silna choroba lokomocyjna, schorzenia neurologiczne, a także inne dolegliwości, które mogą ulec nasileniu podczas korzystania z wirtualnej rzeczywistości. W przypadku wątpliwości decyzję o uczestnictwie należy skonsultować z rodzicem lub opiekunem prawnym oraz, w razie potrzeby, z lekarzem. W przypadku wystąpienia objawów choroby symulatorowej, takich jak zawroty głowy, nudności, dezorientacja, zaburzenia równowagi, bóle głowy, pogorszenie samopoczucia lub inne niepokojące objawy, uczestnik jest zobowiązany do natychmiastowego przerwania korzystania |z gogli VR i poinformowania o tym organizatora, opiekuna lub osobę nadzorującą.
2. Organizator zapewnia platformę turniejową i system liczenia punktów.
3. Organizator nie ponosi on odpowiedzialności za działania zespołów w poszczególnych szkołach, sposób nadzoru nad uczniami ani za uszkodzenia mienia/sprzętu należącego do szkoły.

## § 7

### Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu.
2. Administratorem danych osobowych jest Fundacja VCC z siedzibą w Lublinie przy ul. Matki Teresy z Kalkuty 18/16.
3. Dane osobowe Uczestników Kampanii zbierane i przetwarzane będą jedynie w celu prawidłowej organizacji, przeprowadzenia i promocji Kampanii zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych (RODO).
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Kampanii bez podawania przyczyny w każdym czasie.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

**Załącznik Nr 1**

**ZGODY – Uczestnik niepełnoletni**

**Zgody podpisuje Rodzic/Opiekun prawny Uczestnika**

**Jako Rodzic/Opiekun prawny .....**

*(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)*

**wyrażam zgodę na udział .....**

*(imię i nazwisko Uczestnika)*

**w zawodach micreeVRcup organizowanych przez Fundację VCC.**

- **Wyrażam zgodę na nieograniczone czasowo wykorzystanie wizerunku mojego dziecka/podopiecznego w formie fotografii cyfrowych oraz ujęć filmowych przez Fundację VCC w celu stworzenia materiałów promujących micreeVRcup.**
- **Chcę otrzymać raport indywidualny raport podsumowujący wyniki uzyskane przez Uczestnika na**

**adres e-mail: .....**

.....

*data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego*

**Akceptuję Regulamin oraz Politykę Prywatności Zawodów micreeVRcup.**

.....

*data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego*

**Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka/podopiecznego zgodnie z Ogólnym Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych Dz. Urz. UE L2016.119.1 z 4 maja 2016 r. (RODO).**

.....

*data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego*